**Thông tin và vai trò của các File (Class):**

**- Node.java:** File chứa các dữ liệu của một Node, gồm 2 phần: value (kiểu dữ liệu Generic để dùng được với nhiều kiểu dữ liệu khác nhau) và con trỏ pNext (có kiểu dữ liệu giống với đổi tượng thuộc class Node để cho nó có thể trỏ tới). Cứ coi nó giống như là một đối tượng bình thường (có constructor, getter, setter,...).

**-** **Fraction.java:** File chứa dữ liệu sẽ dùng cho biến value của Node. Ở đây là đối tượng phân số, tức nhiên ta có thể thay bằng kiểu int, String,... vì biến value có kiểu dữ liệu là Generic.

**- LinkedListInterface.java:** Đây là interface dùng để chứa các methods có trong một LinkedList.

**- LinkedList.java:** File hiện thực các methods có trong LinkedList. Tức nhiên nó sẽ implements cái interface phía trên.

**- Main.java:** Chứa hàm main dùng để test và chạy chương trình.